

Des Thunes et des Urnes

N'importe qui peut devenir Président !

Pas besoin d'avoir fait l'ENA ! Il suffit d'une soirée entre amis pour décrocher la charge suprême. Vous aimez la politique ? Vous détestez ça ? Ce jeu est fait pour vous.

Etes-vous plutôt Mouvement Ultime pour le Pouvoir, Union des Factions Différentielles, Merveilleux Citoyens en Délire ou Légion Révolutionnaire Cryptique ?... Vous voilà le candidat favori d'un des douze grands partis politiques de Francie. Tous les coups sont permis, et les cartes Politique servent à ça : coups bas, petits privilèges, actualité brûlante, tactiques de com' géniales et autres protections particulières...

Votre destination et votre destinée : l'Elysée ! Il va falloir atteindre un bon % de Suffrages, et devenir le parti leader de la Gauche. Ou de la Droite. La concurrence va être rude, et pas seulement avec les partis de l'autre bord...

Que le combat commence !

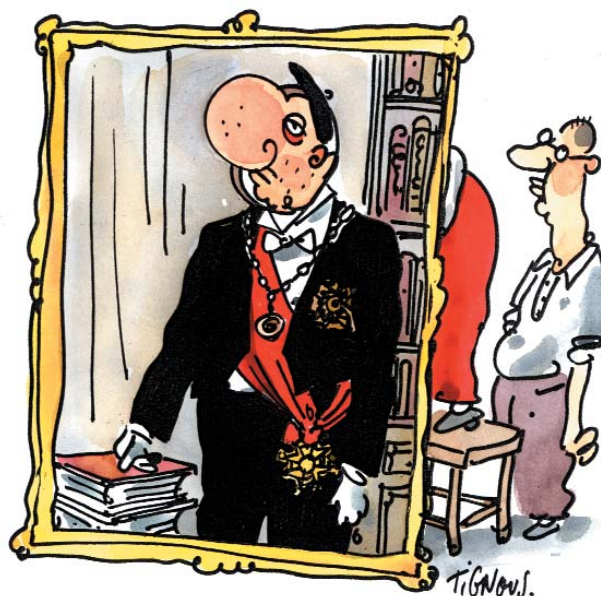
Des suffrages à tout prix !

Au début du jeu, la caisse du parti est pleine, mais ne va pas le rester longtemps. Une campagne coûte très, très cher ! Pour trouver des Thunes (la monnaie nationale de Francie), vous devez compter, à chaque tour, sur les subventions publiques. Mais est-ce suffisant quand on a de l'ambition ?

Car il existe des moyens détournés... Il suffit de vendre des cartes aux autres joueurs ou de saisir les bonnes affaires, mais attention, les magouilles présentent des risques ! Soyez discret et rapide ! Car vos adversaires guettent, et ils n'hésiteront pas à lancer la Justice à vos trousses, alerter les média pour faire un terrible scandale... Et là, adieu les Suffrages de vos concitoyens. Sauf si vous avez les moyens d'enterrer l'affaire...



Bienvenue dans la belle République de Francie !



Campagne, Débat et Elections



Amasser des Thunes, magouiller sous la table et jouer ses cartes au bon moment ne suffit pas toujours à rassembler les électeurs. La Francie ne serait pas un modèle démocratique pour le monde entier sans l'apport inestimable que représentent les Débats, vifs mais courtois, entre les candidats à la Présidentielle...

Lancez-vous ! Il va falloir piéger l'un de vos adversaires. Le principe est simple. Vous avez trois sabliers pour lui faire prononcer un mot que vous êtes seul à connaître... Tout comme lui doit vous faire prononcer le sien ! Une vraie école de langue de bois ! Si vous réussissez, vous emporterez les Suffrages des électeurs de votre adversaire, convaincus par votre brillante prestation. Mais jouez finement, car si vous échouez, vos adversaires pourront tenter de deviner le mot à leur tour, et c'est vous qui risquez alors de perdre des Suffrages !

Enfin, si vous décidez de compliquer un peu le jeu, il va falloir affronter les élections législatives. Vaut-il mieux être dans la Majorité ou l'Opposition ? Jouer l'union avec les partis de votre bord ou appeler à l'abstention ? A vous de choisir la meilleure tactique pour renforcer votre parti. Mais méfiez-vous : plutôt que le grand vainqueur, il vaut mieux parfois être perdant pour rallier les déçus de votre bord... Terrible décision ! Préparez-vous à des surprises !

Gloire au plus tordu !

Des Thunes et des Urnes

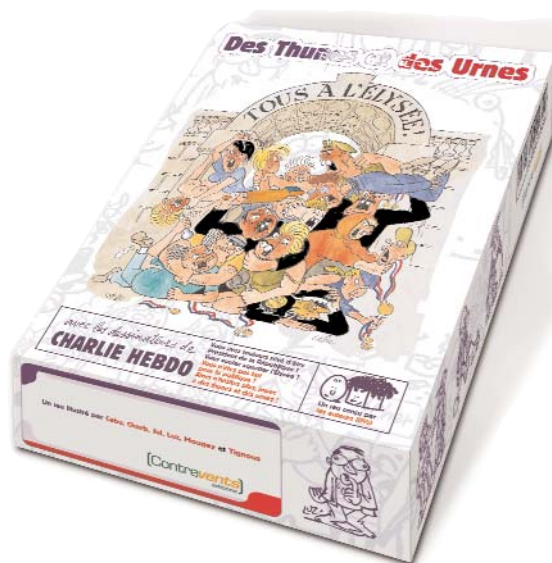
Rire et penser

Ce jeu est le fruit d'une collaboration avec les dessinateurs de **Charlie Hebdo** : **Cabu**, **Charb**, **Jul**, **Luz** et **Tignous**. Leur humour se retrouve dans chacun des deux cents et quelques dessins qui illustrent le jeu, dont une grande partie sont des originaux.

Avis aux amateurs !

Cette première création des éditions Contrevents donne le ton : même en cette époque moderne et impitoyable, on peut se divertir en réfléchissant sur la société qui nous entoure...

Toute ressemblance avec un pays existant ou ayant existé...



Un beau matériel de jeu

Enrichi par des dessinateurs de talent, le jeu a également bénéficié d'une direction artistique de grande qualité.

Chacune des 224 cartes du jeu est différente, les billets (d'authentiques Thunes de France) sont plus faux que nature, et le sablier, livré déjà rempli de sable, est d'une très jolie couleur !

Une boîte bien pleine !



Des Thunes et des Urnes

Carte d'identité

Nom :
Des Thunes et des Urnes

Genre :
jeu satirique

Editeur :
Contrevents

Contenu :
224 cartes, 100 billets, 1 sablier

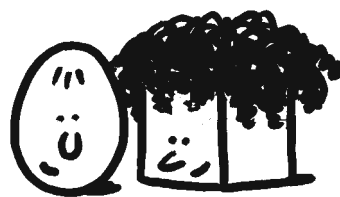
Âge recommandé :
11 ans et plus

Durée d'une partie :
1 à 3 heures

Disponibilité :
maisons de presse, magasins de jeux spécialisés, librairies...

Prix public conseillé :
19 euros

Date de parution :
10 novembre 2004



(0%)

CONTREVENTS

Editions Contrevents : www.contrevents.com

Mail : contact@contrevents.com

49, rue de Neuilly 92110 Clichy

Un document réalisé par le Ministère du Tourisme de France



République de France
Ministère du Tourisme